

Progetto	Teoria dei giochi, economia comportamentale ed esperimenti		
Abstract	<p>Che ruolo svolge la psicologia nelle nostre economie? Possiamo descrivere il rapporto tra psicologia ed economia con rigore matematico? E come possiamo testare queste teorie in maniera scientifica?</p> <p>Questo progetto illustra i fondamenti dell'economia comportamentale utilizzando "giochi" in laboratorio per studiare le interazioni strategiche in economia.</p> <p>Struttura proponente Dipartimento di Economia</p> <p>Modalità di erogazione: In presenza (eventualmente a distanza tramite la piattaforma Teams, qualora fosse necessario)</p>		
Struttura	Dipartimento di Economia		
Sede	Via Silvio D'Amico		
Periodo e frequenza	Da febbraio a marzo 2023		
Orario	Da definire		
Numero massimo di studenti	50		
Attività	40		
Descrizione	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fondamenti di teoria dei giochi 2. Fondamenti di economia comportamentale 3. Sviluppare e partecipare ad un esperimento in laboratorio 4. Analizzare i dati raccolti alla luce della teoria studiata 		
Altre informazioni	Modalità di erogazione: In presenza (eventualmente a distanza tramite la piattaforma Teams, qualora fosse necessario)		
Rivolto a	Licei		
Classi di provenienza	Quarto e quinto anno		
Contatti	Prof. FRANCESCO SALUSTRI		Tutor esterno
	ROBERTA CIMINI	orientamento.economia@uniroma3.it	Referente
Data ultima per la presentazione delle candidature:	I termini per la presentazione delle candidature a questo progetto sono scaduti		