



#SMART&HEARTROME

La sfida dell'uguaglianza tra centro e periferia

Programma triennale di animazione per la Città Educativa di Roma e realizzazione e animazione di sette Palestre dell'Innovazione nelle periferie della città. Con Roma Capitale.

- 7 Palestre dell'Innovazione funzionanti e sostenibili
- 1 Piano integrato di attività per la Città Educativa di Roma
- 4 percorsi tematici nell'offerta formativa di Città Educativa
- 60.000 destinatari coinvolti in attività laboratoriali "firtuali" (fisiche e virtuali)
- 50 progetti smart city (innovazione sociale e civica) in sinergia
- 8 università in azioni di orientamento
- 50 partner sul territorio
- 3.000 sessioni formative
- 12.000 ore di formazione
- 50 formatori e tutor
- 10 prodotti formativi originali "a marchio Città Educativa"
- 500 e più uscite stampa

ANIMAZIONE DELLA CITTÀ EDUCATIVA

Trasformiamo la Città Educativa in un presidio permanente di formazione digitale per l'intera comunità: un modello originale e sostenibile di grande valore per lo sviluppo del territorio, in linea con le principali sfide poste dall'Agenda 2030 e il perseguimento dei 17 Obiettivi di sviluppo sostenibile.

Quattro assi tematici

- **Le nuove tecnologie per tutti:** un'offerta formativa completa per sperimentare la tecnologia utile, i servizi di e-gov ecc.
- **Una città solidale:** programmi e progetti di formazione per le categorie più fragili (anziani, stranieri, disoccupati ecc.)
- **Innovazione sociale e sviluppo:** una piattaforma di lavoro per identificare i problemi presenti sul territorio ed elaborare progetti di innovazione sociale e civica per affrontarli, coinvolgendo anche associazioni, enti, aziende locali.
- **Giovani in transizione:** originali percorsi di orientamento e accompagnamento per i giovani che non studiano e non lavorano. Per aiutarli a diventare imprenditori di se stessi.

7 PALESTRE NELLE PERIFERIE

Portiamo in nuovi territori periferici, dove è più alto il disagio sociale, il modello della Palestra dell'Innovazione. In particolare realizziamo sette nuove Palestre in scuole di periferie difficili, perché la scuola non solo è un hub territoriale naturale per l'intera comunità, ma è anche una garanzia di sostenibilità. Ne curiamo la progettazione, l'allestimento e l'animazione, fino alla progressiva autonomia a garanzia della sostenibilità futura. Le Palestre vengono allestite con diversi ambienti digitali (Activity Space, Coding Lab, Fab Lab, Game Lab, Immersive Lab, Media Art Lab, Robotic Center, Video e Sound Lab), alcuni comuni e altri personalizzati in base al contesto territoriale. Nei nuovi spazi vengono realizzate attività per le scuole, laboratori pomeridiani con tutoraggio per adolescenti più autonomi, ma anche formazione per i docenti, originali laboratori per le famiglie e sessioni di progettazione partecipata mirata a coinvolgere cittadini e organizzazioni territoriali nella identificazione di soluzioni ai problemi territoriali.