

SEMINARIO

LA GESTIONE DELLA LUDOTECA

IL LUOGO DOVE GIOCANO I BAMBINI



Dipartimento di
SCIENZE DELLA
FORMAZIONE



FOCUS FORMATIVO

La gestione della Ludoteca.

DOCENTE

Massimiliano Grandino,
esperto di Ludoteconomia:
scienza del gioco e
dell'animazione.

PIANIFICAZIONE

7 incontri da Gennaio a
Febbraio 2025 dalle ore 10,00
alle ore 13,00.

- Venerdì 10 / 17 / 24 Gennaio
- Venerdì 31 Gennaio (Aula2)
- Venerdì 7 / 14 / 21 Febbraio.

SEDE

Aula 3 del Polo Didattico
del Dipartimento di Scienze
della Formazione in
Via Principe Amedeo, 184.

METODOLOGIA

Lezioni frontali e workshop,
conversazioni libere e guidate,
metodologia laboratoriale, ecc.

OBIETTIVO

Fornire strumenti e metodologie
necessarie per la gestione
della ludoteca.

PROGRAMMA

Modulo 1: definizione e obiettivi
della Ludoteconomia, scienza
del gioco e dell'animazione.

Modulo 2: conoscere gli
aspetti legislativi e burocratici
per gestire una ludoteca.

Modulo 3: la progettazione,
l'organizzazione e la gestione
della ludoteca.

Modulo 4: la professione
e il ruolo dell'educatore ludico,
conoscenze tecniche e psico
pedagogiche.

Modulo 5: le metodologie
e le tecniche del gioco
e dell'animazione, *prima parte*.

Modulo 6: le metodologie
e le tecniche del gioco
e dell'animazione, *seconda parte*.

Modulo 7: la programmazione,
la progettazione e
l'organizzazione dei laboratori
e delle attività ludiche.

Direzione Scientifica: prof. Fabio Olivieri